

## Preliminärt Rally-PM för Automobilerally våren 2018

Rallyledningen Trial and Error ber att få hälsa er välkomna till det 65:e rebusrallyt i Linköping sedan starten 1986!

Även om ni deltagit förut, och läst tidigare rally-PM, ber vi er ändå att läsa detta PM noga – det finns alltid detaljer eller förklaringar som skiljer sig från rally till rally.

Ni kommer under dagen att färdas längs små och större vägar i Östergötland. Marschhastigheten bör vara låg eftersom ett rebusrally inte är någon hastighetstävlan. Istället är det allmänbildning, klurighet, uppmärksamhet och samarbetsförmåga som avgör resultatet. Alla uppgifter och moment som ingår i ett rally belastas med prickar, ju färre prickar desto bättre resultat. **Det lag som samlat på sig först prickar under dagen vinner.**

Om ni skulle behöva kontakta rallyledningen under dagen finns här en uppsjö telefonnummer att välja bland:

**Herr Magnus Ekhall: 073-821 15 17**

**Herr Klas Adolfsson: 076-116 63 53**

**Herr Dr Dr J Jacob Wikner: 070-581 59 38**

**Herr Hallon: 070-176 02 42**

### Startavgift

En startavgift ska erläggas i förväg enligt meddelande som skickas till de anmälda lagen. Det går inte att betala startavgiften på rallydagen. Startavgiftens storlek varierar beroende på hur många kartor ditt lag har beställt samt hur många som kommer till den fantastiska sexan på kvällen efter rallyt.

### Starten

Rallyt genomförs lördagen den 5:e maj 2018. Starten äger rum på parkeringen bakom A-huset på universitetsområdet i Linköping. Ert rallyekipage ska vara på plats och incheckat hos rallyledningen senast klockan 08:00. I annat fall belastas ni med tidsprickar.

Om ert lag av någon anledning skulle vara förhindrat att delta ber vi er att omgående kontakta rallyledningen. Startavgift kan behöva debiteras vid sen anmälan om frånvaro.

Vid incheckning ska ni uppge ett mobiltelefonnummer, antalet personer i laget samt huruvida ni anser er vara ett nybörjarlag (blåbärslag), ett småbilslag eller ett s.k. utlänskt lag (se Övriga priser för definitioner). Dessutom ska eventuella vandringspris ni förvaltat sedan tidigare rally lämnas in.

I utbyte mot detta får ni en skylt med ert lagnummer som ska placeras väl synlig i fordonets framruta.

Efter avslutad incheckning kommer rallyledningen att hålla en kort genomgång av reglerna. Alla lag kommer att tilldelas ett startkuvert innehållande nödvändiga attiraljer och dokument, såsom ett slutgiltigt rally-PM, en CD, ett USB-minne, minst en karta, en standardiserad linjal, ett hjälp- och nödkuvert samt diverse pyssel. Vi rekommenderar att ni tidigt läser igenom rallys ABC då det kan hjälpa er på traven eller åtminstone förhöja stämningen i ert rallyekipage.

Kuvertet innehåller även en innehållsförteckning, och vi ber er att kontrollera att allt finns med innan ni lämnar starten.

## Rallyts anatomi

Rebusrallyt är en slags bilorientering där åtta (8) kontroller ska lokaliseras och passeras. För att hitta nästa kontroll måste ni lösa en rebus. Därefter ska ni på den utdelade kartan finna den rätta vägen till nästa kontroll och köra den vägen med låg fart och ögonen öppna. Väl framme vid kontrollen finnes nästa rebus och det hela upprepas. Mitt på dagen, efter kontroll 4, infaller lunchkontrollen där man tar paus för att äta lunch och lösa lunchuppgifter. Under dagen ska också ett antal pyssel lösas.

Vid starten får ni den första rebusen (R1), som leder er till den första kontrollen (K1). Vid K1 finns rebus 2 (R2) som leder till K2, osv. Observera att det vid K4 och K8 inte finns någon ny rebus. Dessa kontroller ger bara instruktioner om hur ni tar er till lunchkontrollen (LK) resp. målet.

Alltså:

Start → Lös R1 → Åk till K1 → Lös R2 → Åk till K2 → Lös R3 → Åk till K3 → Lös R4 → Åk till K4 → Åk till LK  
Lunch → Lös R5 → Åk till K5 → Lös R6 → Åk till K6 → Lös R7 → Åk till K7 → Lös R8 → Åk till K8 → Åk till mål

## Rebusar

Den initiala rebusen vid starten (R1) är en ljudrebus som återfinns på CD:n och USB-minnet i ert startkuvert. Rebusen vid lunchkontrollen (R5) är en betydligt mer fysiskt påtaglig rebus.

Övriga 6 rebusar får ni i form av rebuslappar som är märkta med K, en ordningssiffra (kontrollnumret), tre kontrollbokstäver, R, en ordningssiffra (rebusnumret) samt själva rebusen.

Exempel:

K1: OKW	R2: HOODGÅRUNDER
---------	------------------

Kontrollbokstäverna är beviset på att ni varit vid rätt kontroll och skall föras in på avsett svarsformulär tillsammans med den motiverade rebuslösningen (se nedan). Felaktiga kontrollbokstäver medför prickbelastning.

Vid K4 och K8 finns inga rebusar men det finns fortfarande kontrollbokstäver som ska föras in för att visa att ni har besökt även dessa kontroller.

## Blåbärsrebusar

Även på detta rally kan nybörjarlag kvalificera sig för särskilda blåbärsrebusar genom att vara tillräckligt oerfarna. Rallyledningen har stipulerat följande definition på och bestämmelser för nybörjarlag.

- Lag som deltagit i tre eller färre rallyn (inklusive detta rally).
- Lag som åkt fler än tre rallyn men räknar sig som nybörjare – för rallyledningens bedömning.
- Lag som löst blåbärsrebusar kan inte vinna förstapriset.
- Lag som löst blåbärsrebusar kan inte vinna rebuspriset men det finns stället ett särskilt blåbärsrebuspris.

Blåbärsrebusarna behöver inte nödvändigtvis ha samma lösningar som motsvarande ordinarie rebusar så det är inte lönt för andra lag att tjuvkika.

## Rebuslösning

Själva principerna bakom rebusarna och deras lösningar förklaras utförligt på följande webbsida:

<http://www.rebusrally.se/hem/rebusar>

Lösningen på en rebus är ett på kartbladet utskrivet namn. Namn som bara delvis finns med på kartan gäller ej. Namn som består av flera ord, som "S:t Görans församling", "Lilla Gubben" och "Krim anstalt", är endast i sin helhet en giltig rebuslösning.

Samtliga rebuslösningar för ordinarie/blåbärsrebusar (ej nödvändigtvis stjälpbusar) är unika på kartbladet.

När en rebus är löst skall rebuslösningen motiveras fullständigt på avsett svarsformulär. Samtliga rebusoperationer ska anges och bristande rebusmotivering medför prickbelastning.

## Hjälprebusar och nödlösningar

Om ni inte klarar av att lösa en rebus inom rimlig tid finns det i startkuvertet ett förslutet så kallat hjälp- och nödkuvert att ta till. Genom att klippa upp motsvarande hjälprebus får ni en ny, men förhoppningsvis lättare, rebus med samma lösning som den ordinarie rebusen. Till rebus R1 hör hjälprebusen märkt Hjälp 1, och så vidare. Lyckas ni lösa hjälprebusen skall dess lösning motiveras fullständigt på svarsformuläret.

Skulle ni gå bet även på hjälprebusen kan ni klippa upp motsvarande nödhjälp. Nöden är rebuslösningen samt koordinaten till denna på kartan.

Kom ihåg att nästa kontroll inte är vid platsen som pekas ut i nöden! Detta är rebuslösningen som skall koordinatberäknas enligt nedan.

Till Rebus 1 och Hjälprebus 1 hör nöden märkt Nöd 1, och så vidare.

Notera följande:

- Även om ni tar till hjälprebus eller nöd ska ni fortfarande föra in kontrollbokstäverna från den ursprungliga rebuslappen på svarsformuläret, som bevis på att ni besökt rätt kontroll.

Var mycket aktsam med hjälp- och nödkuvertet! Det ska lämnas in vid målgång, varvid varje form av konstaterad åverkan som kan ha medfört avslöjande av innehållet eller delar därav tolkas som avsiktlig och medför prickbelastning. Ett förlorat kuvert leder till maximal prickbelastning på samtliga rebusar!

## Koordinatberäkning

En rebuslösning anger inte direkt placeringen av nästa kontroll, kontrollens kartkoordinater erhålles genom att utföra en enklare matematisk operation följt av en tabellslagning. Detta gäller oavsett om rebuslösningen erhållits genom lösning av ordinarie rebus, hjälprebus eller nödlösning.

Exakt vilken matematisk procedur som ska användas beskrivs på en separat koordinattabell vilken återfinns i startkuvertet.

De erhållna koordinaterna anger var kontrollen är belägen i förhållande till första bokstaven i rebus- lösningen. Mätningen sker med den utdelade linjalen från nedre vänstra hörnet på begynnelsebokstaven i rebuslösningen. Med detta hörn avses det sydvästra hörnet på en rektangel vars sidor är parallella med kartans blåa rutnät och precis omsluter begynnelsebokstaven.

Tillsammans med koordinaterna finns en kortfattad beskrivning av kontrollens läge: "Korsningen", "Förgreningen", "Bäcken", el.dyl. Vid mätning ska ni hamna inom 1 mm från en plats på kartan som överensstämmer med lägesbeskrivningen. Det kan hända att koordinatbeskrivningen beskriver ett föremål eller objekt som inte går att utläsa ur kartan. Det ska ändå vara troligt att ett sådant föremål kan återfinnas på den uppmätta platsen. Mät noga och använd endast linjalen i startkuvertet!

Skulle ni inte hamna på en plats på kartan som överensstämmer med lägesbeskrivningen så har ni antingen räknat fel, mätt fel eller fått fram fel rebuslösning. Försök igen!



**Exempel:** Rebuslösningen är Berlin. Koordinattabellen ger koordinaterna N31, Ö15, samt lägesbeskrivningen "förgreningen". Mät 31 mm norrut och 15 mm österut från nedre vänstra hörnet av rektangeln som omger begynnelsebokstaven B i Berlin, så kommer ni mycket riktigt till en förgrening. Där är nästa kontroll!

## Kontroller

En kontroll består av två ungefär 30 cm höga träpinnar, placerade någorlunda synliga i naturen inom 15 m från den på kartan angivna punkten. Fästa på dessa pinnar finns rebuslappar eller instruktioner från rallyledningen.

Det finns två sorters pinnar; den ena pinnen är blå med blåa lappar och ska nyttjas av lag som löser blåbärsrebusar medan den andra pinnen är vit med vita lappar och ska nyttjas av övriga lag. Var noggranna med att ta lapp från rätt pinne!

**OBS!** Ta bara en rebuslapp per lag. Skulle lapparna ändå ha tagit slut finns ett exemplar fastsatt på själva pinnen.

Det kan tänkas förekomma falska kontroller. Dessa kontroller ligger minst 100 m från den riktiga kontrollen. De är försedda med samma rebus som den riktiga kontrollen men med felaktiga kontrollbokstäver vilka föranleder prickbelastning.

## Rallyväg

När ni väl vet var nästa kontroll är belägen ska ni färdas dit via korrekt rallyväg.

Korrekt rallyväg är den, enligt kartan, kortaste farbara vägen till nästa kontroll. Rallyvägen får inte passera utanför kartans kanter. Minsta väg som räknas som farbar är sådan väg som är ritad som dubbla svarta linjer på kartan, det vill säga "Enskild bilväg" och vissa gator i tätbebyggt område. "Enskild sämre bilväg" (enkel svart linje) är således inte tillåten rallyväg. Tidigare körd rallyväg får inte köras igen i någondera riktningen och får inte heller korsas eller tangeras.

Gällande trafikregler, förbudsskyltar och avspärrningar skall obönhörligen respekteras. Vad beträffar tilläggs skylten "Gäller ej fordon med tillstånd" ska rallyfordonet inte anses ha tillstånd, även om så skulle vara fallet. På kartan markerade vägbommar får ej passeras, även om de skulle vara uppställda eller saknas. Överensstämmer inte kartan med verkligheten så gäller kartan, såvida inte rallyledningen meddelat annat. I tveksamma fall eller vid plötsligt uppdykande hinder bör ni kontakta rallyledningen.

Om ni inte kan fortsätta den väg ni tänkt er till nästa kontroll på grund av att ni kommer till en förbudsskylt eller på kartan omarkerad vägbom, måste ni mäta er fram till en ny rallyväg. Dock ska inte hela vägen från den senaste kontrollen mätas om. Istället ska rallyekipaget föras tillbaka längs den konstaterat icke farbara vägen till den närmast föregående förgrening där det överhuvudtaget är möjligt att på tillåten rallyväg ta sig till nästa kontroll. Från denna punkt görs en ny mätning för att hitta den kortaste farbara vägen. Ingen del av den felaktigt körda icke farbara vägen räknas som körd rallyväg.

I vissa fall kan det krävas en ganska noggrann mätning för att avgöra vilken av de möjliga vägarna till nästa kontroll som egentligen är kortast. För detta ändamål rekommenderas knappnålar och sytråd, en stickpassare eller ett kartmätinstrument med friktionsrulle.

Rallyvägen börjar där så är utmärkt på kartan och upphör inte förrän ni går i mål, om inte rallyledningen meddelar annat.

## ***Att framföra ett rallyekipage***

Rallyt går delvis på krokiga, smala och dåliga vägar. Kör försiktigt, även om det uppstår tidspress! En del småvägar leder genom gårdar och privata ägor. Iakttag stor försiktighet vid passerandet av dessa! Visa respekt för boende som inte är vana vid att många fordon passerar eller stannar under en kort tidsrymd.

Var också extra försiktiga vid kontrollerna, där det kan bli mycket folk och många fordon som ska manövrera på trånga ytor. För att undvika trängsel går det ofta bra att köra en bit längs rallyvägen och hitta en annan parkering.

Signalhorn (tuta) ska endast användas för att undvika olyckor eller för att förhindra att fara för annans liv eller hälsa uppstår, och får således inte användas i onödan. Okynnestutande som kommer rallyledningen till kännedom kommer att bestraffas med prickar.

## ***Tallriksplock***

Papptallrikar, så kallade tallriksplock, finns uppsatta längs rallyvägen, fullt synliga från bilen för uppmärksamma rallydeltagare. Dessa ska observeras och redovisas. På ett giltigt tallriksplock ska det stå tre rättvända versaler ur det svenska alfabetet, A-Ö, inklusive Q och W.

När ni siktar ett giltigt tallriksplock skriver ni ned plockets bokstäver, i rätt ordning, på rätt rad på avsett svarsformulär. Raden anger mellan vilka kontroller ni hittat plocket. Tallriksplocken ska redovisas i korrekt inbördes ordning, dvs. i den ordning man passerar dem (vilket ju inte nödvändigtvis är den ordning i vilken man får syn på dem).

Bokstäverna från tallriksplocken har olika teman för de olika delsträckorna. Om ni klurar ut vad temat är skall detta föras in i svarsformuläret.

Tallriksplock förekommer endast på vägar med 70 km/h eller lägre som maxhastighet.

## ***Fotoplock***

I startkuvertet finns ett antal fotografier, så kallade fotoplock, föreställande motiv längs rallyvägen. Ett giltigt fotoplock är taget från själva rallyvägen. När ni första gången passerar den

punkt på rallyvägen varifrån ett fotografi är taget antecknar ni fotografiets nummer på rätt rad på svarsformuläret.

Fotoplocken ska redovisas i korrekt inbördes ordning, dvs. i den ordning man passerar respektive punkt på rallyvägen. Tallrikar och foton behöver inte ordnas mot varandra.

Fotoplock förekommer endast på vägar med 70 km/h eller lägre som maxhastighet.

## ***Falsa plock***

Det kan visa sig att en del tallrikar eller fotografier inte följer ovan nämnda definitioner. Redovisning av dessa belastas med prickar. Exempel: En tallrik med arabiska bokstäver eller ett foto som inte är taget från rallyvägen.

## ***Lunchkontrollen***

Vid ankomst till lunchkontrollen ska vissa uppgifter lämnas in. Vilka dessa är anges i startkuvertets innehållsförteckning och på berörda uppgiftsformulär. Lagets ankomsttid registreras när ni anmäler er till funktionär med samtliga ovan nämnda uppgifter i skick färdiga att inlämnas.

Under lunchen kan det förekomma praktiska uppgifter som ska lösas. När lunchens uppgifter lämnas in kan rallyledningen komma att dela ut ett eftermiddagskuvert med några extra pyssel så att ni inte behöver sitta sysslösa.

Rallyledningen kommer att ordna med grillmöjligheter vid lunchkontrollen, mellan klockan 12:00 och 13:00, om vädret tillåter. Toalett finns tillgänglig på eller på kortare gångavstånd från lunchplatsen.

Från och med klockan 13:00 har lagen tillgång till lunchrebusen.

## ***Prickbelastning och stil***

Förutom prickar för felaktiga svar på pyssel och andra uppgifter kan man få prickar enligt följande:

<b>Förseelse</b>	<b>Prickar</b>
Klippt hjälp men ej nöd	25
Klippt hjälp och nöd	45
Klippt nöd men ej hjälp (dumt)	45
Bristande rebusmotivering	1-45
Felaktiga kontrollbokstäver	25
Missat fotoplock	10
Redovisat falskt fotoplock	20
Missat tallriksplock	5
Redovisat falskt tallriksplock	10
Tidsprickar normalt	1 per minut (se nedan)

Dessutom prickbelastas trafikförseelser, skymfande av rallyledning, fusk eller trotsande av rallyregler.

Vi vill meddela att rallyledningen ställer sig negativ till mutor. Däremot är vi positiva till presenter, uppskattning, gyckel och fjäsk, som framförs eller överlämnas med stil. Ett gediget stilfullt eller gentemot rallyledningen odelat positivt uppträdande kan belönas med minusprickar. Originella, subtila eller personliga stilsatsningar kan tänkas belönas rikligare än traditionellt jovialiska upptåg.

## Stjälpuppgifter

Frivilliga så kallade stjälpuppgifter kan förekomma. Dessa fås i form av stjälpkuvert, som ger prickbelastning om de öppnas, medan korrekt lösta uppgifter i dem ger minusprickar. Löser man tillräckligt många uppgifter blir förhoppningsvis det totala antalet prickar negativt, vilket är bra.

Stjälpuppgifterna kan vara av en annan svårighetsgrad än ordinarie uppgifter, till exempel svårare.

## Målgång

Målets placering anges vid den sista kontrollen. På innehållsförteckningen i startkuvertet anges vad som ska lämnas in vid målgången. Lagets ankomsttid registreras när ni anmäler er till funktionär med samtliga angivna uppgifter och attiraljer i skick färdigt att inlämnas.

Skulle ni bli tvungna att bryta rallyt innan målgången måste ni obönhörligen meddela rallyledningen detta, så att vi slipper vänta i onödan eller gå skallgång.

## Viktiga klockslag

08:00	Incheckning vid starten. Kort genomgång. Sen ankomst ger tidsprickar (1 prick per påbörjad minut).
09:00	Starten stänger. Lag som kommer till starten efter denna tidpunkt tillåts ej starta. Meddela gärna rallyledningen om ni riskerar att komma senare än 08:30.
12:00	Prickbelastning vid lunchkontrollen börjar (1 prick per påbörjad minut).
13:00	Lunchrebusen släpps.
13:30	Lunchkontrollen dras in. 120 tidsprickar + maximal prickbelastning på lunchuppgifterna för ej ankomna lag. Lunchrebusen försvinner (använd i detta fall hjälprebusen). Meddela gärna rallyledningen om ni riskerar att komma senare än 13:30.
17:00	Prickbelastning börjar vid mål (1 prick per påbörjad minut).
17:30	Prickbelastning vid målet med 2 prickar per påbörjad minut.
18:30	Målet stänger. Lag som inkommer efter detta klockslag diskvalificeras om inte ett fullgott skäl till den sena ankomsten kan ges, t.ex. allvarligt problem med bilen, barnafödelse eller konungabesök. Meddela gärna rallyledningen om ni riskerar att komma senare än 18:30.

Lunchkontrollen och målet bemannas i god tid innan det första laget beräknas komma dit. Om ni mot förmodan skulle komma före rallyledningen ber vi er vänta och fördriva tiden med rallyuppgifter, förbereda gyckel till rallysexan eller böja tyska verb oregelbundet.

## ***Rallysexa och resultatredovisning***

En rallysexa med smaskig mat och dryck kommer att anordnas på rallydagens kväll. Där meddelas resultat från dagens tävling så snart arrangörerna har räknat ut dessa, utdelas priser, glammis, konverseras och has roligt. Sexan äger rum på Gotthards kök och matsalar i Ebbeparks område i Valla (f.d. Wahlbecks företagspark), Westmansgatan 47 i Linköping.

Deltagande på rallysexan måste föränmälas enligt information som skickas till de anmälda lagen.

Exakta tider och priser för sexan meddelas elektroniskt så snart vi fått in slutgiltiga anmälningar från alla lag.

## ***Segrare och arrangör av nästa rebusrally***

Segrar gör det ekipage som under dagen ådragit sig färst antal prickar. Rallyledningen förväntar sig att segrande lag tar stafettpinnen och därmed ansvaret för att arrangera ett nytt rebusrally till hösten. De lag som arrangerade de tre senaste rallyna (Risk för dåligt väglag (arrangörer HT17), Ibsens kusiner (arrangörer VT17) och 1 till 2 till (arrangörer HT16)), eller arrangerat rebusrallyt 10 gånger eller fler (Öset Luhning), har s.k. frisläng och behöver inte arrangera nästa rally såvida de inte själva väljer att avstå sin frisläng.

Även utlänska lag har rätt att avböja arrangörskapet i den händelse att de skulle vinna rallyt. Med utlänskt lag avses ett lag där majoriteten av de för dagen tävlande lagmedlemmarna är folkbokförda utanför Östergötland. Skulle segraren vara utlänsk eller ha frisläng och välja att utnyttja sin rätt att avböja arrangörsskap kommer arrangörsskapet i stället att anförtros det lag som placerat sig på andra plats.

Skulle även laget på andra plats välja att utnyttja en rätt att avböja arrangörsskap går uppgiften vidare till laget på tredje plats osv.

Blåbärslag behöver inte heller arrangera utan kan anses ha frisläng.

Rallyledningen anser att följande vandringspriser finns i omlopp:

Färstapriset	Tilldelas det lag som fått färst prickar.
Ständiga tvåan	Tilldelas dem som hade vunnit om inte de som vann hade vunnit.
Sura trean	Tilldelas tredjepristagarna om de måste lägga rallyt. Förvaltas annars av rallyledningen.
Mittenpriset	Tilldelas det lag som kommer mest i mitten. Om detta inte är unikt bestämt ges priset till det av de mittersta lagen vars fordon mest liknar en deSoto -57. Om detta inte tydligt kan fastställas avgörs frågan genom straffsparkar.
Bästa småbil	Tilldelas bästa icke-buss.



Blåbärspriset	Tilldelas det bäst placerade lag som genomfört rallyt som blåbärslag.  I tidigare rallyn har priset delats ut till det bäst placerade lag som till större delen består av personer som inte åkt rally tidigare.
Stilpriset	Tilldelas det i rallyledningens ögon mest stilfulla laget.
Bästa utländska lag	Tilldelas det bäst placerade lag vars medlemmar till större delen är folkbokförda utanför Östergötland.
Backpriset	Tilldelas det lag som med sitt fordonsekipage stått för det i rallyledningens ögon mest anmärkningsvärda missödet under rallyt.
Rebuspriset	Tilldelas det lag som ådragit sig först prickar för rebuslösning. Detta inkluderar stjälpребusar. Gäller ej lag som löst blåbärsребusar.
Blåbärsrebuspriset	Tilldelas lag som ådragit sig först prickar för rebuslösning av blåbärsrebusar.
Pysselpriset	Tilldelas det lag som ådragit sig först prickar på pyssel. Detta inkluderar lunchuppgifter, men inte eventuella stjälp-pyssel.
Plockpriset	Tilldelas det lag som ådragit sig först prickar för plock (tallrik+foto). Skulle två lag ha lika få prickar så vinner laget som anmälde sig först. Stjälp-plock är inte inkluderade.

De lag som förvaltar något av dessa priser ombeds lämna in detta vid start. Skulle någon förvalta något som denne anser vara ett vandringspris men som inte finns i listan ovan så går det bra att lämna in även detta. Om någon vill instifta ett nytt pris går även detta bra.

## Utrustning

För ett framgångsrikt rallydeltagande krävs det en smärre uppsjö av attiraljer. Här är en grundläggande utrustningslista:

Nödvärdigt	Bra att ha
Automobil eller annat motorfordon rymmande maximalt 9 rallydeltagare.	Kartunderlägg
Tejp	Kartong, häftapparat eller annat för att sätta upp fotoplock
En mobiltelefon per lag	Räknedosa

Sax	Synonymordbok eller ordlista
Penna och papper	Svensk almanacka
Valfritt instrument för att mäta vägars längd på kartan (dock ej sax eller trombon)	Allmänbildning
Klocka	Fika, socker, åksjuketabletter
CD-spelare eller automobil med USB-uppspelare	Matsäck och sittunderlag
TEFYMA eller liknande tabellverk	Regnkläder till lunchen vid dåligt väder
	Annan bråte man tror sig ha nytta av och som ryms i rallyekipaget, förutom det som står som ej tillåtna hjälpmedel nedan.
	Tysk ordbok eller en liten tysk
	Väгатlas

## Otillåten utrustning

Det är inte tillåtet att ta hjälp av datorer (i någon form), Internet eller satellitnavigeringssystem (GPS) vid utförandet av rallyt. Minst en mobiltelefon ska medföras i ekipaget och vara påslagen för den händelse rallyledningen behöver komma i kontakt med lagen. Mobiltelefon får inte användas till att kontakta utomstående för att lösa rallyuppgifter, eller för navigering eller avståndsmätning.

Rallyt och alla dess uppgifter skall genomföras endast med hjälp av den kompetens och faktamängd som ryms i rallyekipaget vid starten. Det är inte tillåtet att efter starten komplettera med mer personer eller utrustning, eller att ta hjälp av utomstående personer eller informationskällor, exempelvis lokalbefolkning eller bibliotek. Undantag är bonde med grep. Regeln "Fusk som inte upptäcks är tillåtet" gäller inte under rebusrallyt!

OBS! Det är inte tillåtet att använda sig av någon som helst form av i förväg sammanställd förteckning över kartnamn över potentiella rebusrallykartor, så kallade kartindex. Det är inte heller tillåtet att medföra förteckningar över rebuslösningar från tidigare rallyn.

## Rallyledningen

Innan rallydagen, och kanske under densamma, kan rallyledningen kontaktas via e-post till [magnus.ekhall@gmail.com](mailto:magnus.ekhall@gmail.com)

## Till sist

Er rallyledning hoppas att ni ska få ett trevligt rally. Må era mätningar vara rätvinkliga!